

How to play PÉTANQUE - Comment jouer PÉTANQUE

Objective: Get your boules as close as possible to the small target ball, called the *cochonnet*.

Players: Each player/team has 3 boules.

How to Play:

1. Toss a circle on the ground (35–50 cm diameter) to stand in.
2. A player throws the *cochonnet* 6–10 m away.
3. Players take turns throwing their boules, aiming to get closest to the *cochonnet* or knock others away.
4. Only the player with the closest boule scores points.
5. One point per boule closer than the best opponent's.
6. First player to reach 13 points wins!

Tips:

- Keep both feet inside the circle when throwing.
 - You can shoot (knock) opponent's boules away.
-

Objectif : Placer ses boules le plus près possible du petit cochonnet.

Joueurs : Chaque joueur/équipe a 3 boules.

Déroulement :

1. Tracez un cercle au sol (35–50 cm de diamètre).
2. Un joueur lance le cochonnet à 6–10 m.
3. Les joueurs lancent leurs boules à tour de rôle pour s'approcher ou déloger les autres.
4. Seule le joueur la plus proche marque des points.
5. Un point par boule mieux placée que la meilleure de l'adversaire.
6. L'jouer qui atteint 13 points gagne !

Astuces :

- Gardez les deux pieds dans le cercle pour lancer.
- Vous pouvez tirer pour écarter les boules adverses.

TABLE TENNIS Rules - Règles PING-PONG

Objective: Be the first to score 11 points (win by 2).

Players: 2 (singles) or 4 (doubles).

How to Play:

1. Serve diagonally (in doubles) or anywhere (in singles), alternating every 2 serves.
2. The ball must bounce once on each side.
3. A rally continues until a player misses, hits the net, or hits out.
4. You win a point if your opponent makes a mistake.

Serving rules:

- Toss the ball straight up at least 16 cm, hit it on the way down.
- Ball must be visible throughout the serve.

Winning:

- First to 11 points wins the game.
 - Must win by 2 points.
-

Objectif : Être le premier à marquer 11 points (avec 2 points d'écart).

Joueurs : 2 (simple) ou 4 (double).

Déroulement :

1. Servez en diagonale (en double) ou librement (en simple), 2 services chacun.
2. La balle doit rebondir une fois de chaque côté.
3. L'échange continue jusqu'à une faute (raté, filet, dehors).
4. Un point est gagné si l'adversaire fait une erreur.

Service :

- Lancez la balle à 16 cm minimum, tapez-la en redescendant.
- La balle doit toujours rester visible.

Victoire :

- Premier à 11 points (avec 2 points d'écart).